Создать новый проект.

Создать классы Engine и Car исходя из того, что у автомобиля должен быть один двигатель, который имеет определенную мощность (значение типа double) и название (значение типа String).  Автомобиль должен иметь марку(название) определенную массу, цвет и текущую скорость. Создать перечисление (Enum), которое содержит возможные варианты цвета машины. Необходимо, чтобы данный автомобиль мог изменять текущую скорость, но не мог изменять массу после создания объекта.

Для каждого из классов предусмотреть конструктор класса, для полей speed (скорость машины) и power (мощность двигателя) .

Создать статический метод в классе, который в качестве параметра принимает массив объектов типа Car и в качестве результата метода возвращает объект типа Car с максимальной скоростью авто из всех элементов массива (наибольшее значение свойства speed).

public static Car getFastestCar(Car [] array){

}

Создать в классе Car метод

public void Print(){ }

для вывода полной информации об автомобиле- марка, текущая скорость, цвет, мощность двигателя.